

SCIENTES ET TECHNIQUES DES ACTIVITÉS PHYSIQUES ET SPORTIVES

Master STAPS EOPS, Analyse de Jeu et Big Data



Niveau d'étude
visé
BAC +5



Durée
2 ans



Composante
UFR DES
SCIENCES
ET TECH -
ACTIVITES
PHYSIQUES ET
SPORTIVES



Etablissement(s)
Université
de Rouen
Normandie

Présentation

La mention EOPS associe ces deux parcours de formation afin de souligner leur identité STAPS et approche pluridisciplinaire de l'activité humaine dans ses interactions avec l'environnement physique, social et économique. Ces deux parcours adoptent un double objectif de formation dans les domaines de la performance qui nécessite la recherche d'un équilibre entre les disciplines en sciences du sport (psychologie, neurosciences, biomécaniques, physiologie), et entre sciences du sport et sciences des données. Afin d'obtenir cet équilibre, les parcours « Entraînement sportif et Analyse de Jeu » et « Analyse de Jeu et Big data » se focalisent sur l'optimisation des capacités physiques et mentales de l'individu et des stratégies collectives en situation sportive.

Ces parcours abordent de manière similaire l'étude des comportements humains et de ces adaptations à partir de modèles scientifiques assez largement partagés. Au plan méthodologique, des proximités importantes existent également dans l'analyse des données, l'utilisation d'outils technologiques, la maîtrise des outils de communication dans les structures professionnelles. Cette proximité se traduira par des interventions croisées d'enseignants dans les différents parcours.

Comme l'indiquent les intitulés des parcours « Entraînement sportif et Analyse de Jeu » et « Analyse de Jeu et Big data »,

les compétences relatives à l'analyse de jeu sont communes à ces deux parcours.

Néanmoins, le parcours « Entraînement sportif et Analyse de jeu » vise aussi à donner des compétences relatives à l'entraînement sportif, la préparation physique, mentale et nutritionnelle, tandis que le parcours « Analyse de jeu et Big data » montre une originalité par sa proximité avec les sciences de l'ingénieur, les sciences de données, en offrant notamment la possibilité aux élèves ingénieurs de 5ème année de l'INSA de Rouen et aux étudiants de faculté des sciences de s'inscrire dans ce parcours. Il faut noter que les parcours « Entraînement sportif et Analyse de Jeu » et « Analyse de Jeu et Big data » se distinguent en M1 par des options d'UE différentes, et en M2 par des parcours différents (comportant toutefois des matières mutualisées). Au final, les deux parcours se différencient clairement au niveau des domaines d'intervention avec des enseignements qui permettent de développer des connaissances dans ces domaines spécifiques (voir plus bas dans la présentation des parcours). Ils se différencient aussi clairement au niveau des débouchés.

Un tronc commun de 20 ECTS en M1 et de 15 ECTS en M2 structure les deux parcours de cette mention EOPS. Ce tronc commun comprend l'UE1 du Semestre 1 (80h, 8 ECTS), l'UE3 du Semestre 2 (12 ECTS) et l'UE3 du Semestre 4 (15 ECTS) de Master.

Et après

Insertion professionnelle

Parcours Analyse de Jeu et Big Data :

- analyste de jeu, analyste de données (Data Scientist en sport),
- consultant pour l'analyse de performance sportive,
- développeur et programmeur pour l'analyse de jeu et de la performance,
- ingénieur d'études et de recherche et développement.

Le bassin d'emploi est identifié essentiellement dans les sports collectifs professionnels (e.g., football, handball, rugby, basket ball, volleyball, hockey sur glace) et certains sports individuels professionnels (e.g., tennis, golf, natation). Ces emplois s'inscrivent dans différents secteurs d'activité, tels que le sport professionnel, le secteur privé et libéral et les fédérations sportives.

;

Infos pratiques

Contacts

Adresse

0763027CNU

En savoir plus

<http://staps.univ-rouen.fr/--543104.kjsp>